

# BackupSaver

Version 1.4

## Requirements

Adobe InDesign CS, CS2 or CS3, Mac OSX or Windows.

## Installing scripts

Copy script (english *scriptname\_EN.js* or polish *scriptname\_PL.js*) and (if exist) default preference (*scriptname\_prefs.txt*) into folder InDesign's Presets | Scripts folder where you installed InDesign. That typically means:

– **Mac users copy it into:**

Hard Drive/Applications/Adobe  
InDesign CS (or CS2)/Presets/Scripts

– **PC (Windows) users copy it into:**

C:(drive)\Program Files\Adobe\Adobe  
InDesign CS (or CS2)\Presets\Scripts

Installation must be done from administrator account.

After refresh **Scripts** palette or after re-starting Adobe InDesign, the script name should be displayed in **Scripts** palette.

InDesign CS3 users should put the script files in the **Scripts Panel** folder inside the **Scripts** folder in **Adobe InDesign CS3** folder. Create the **Scripts** folder if it does not already exist.

## Using scripts

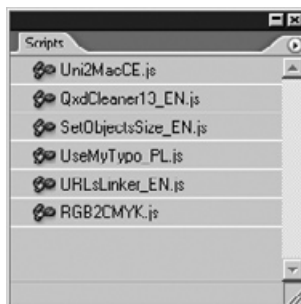
Before using a script you “may” need to select something – such as a object you want to change size. Some scripts do not require this step.

To invoke the script double-click it in the **Scripts** palette. Maybe the script will be finished. Maybe it will open a dialog

for you to choose some options. That all depends on the individual script, but that's all there is to invoking it.

To open **Scripts** palette in CS2/CS3:  
menu **Window | Automation | Scripts**

To open **Scripts** palette in CS:  
menu **Window | Scripting | Scripts**



## Assigning keyboard shortcuts to scripts

Choose **Keyboard shortcuts** from **Edit** menu, select **Set** or click **New Set**.

*Do not edit the Default or the QuarkX-Press shortcut sets. Instead, create a new set based on one of these sets.*

For **Product Area**, select **Scripts** and select the script that you want to define in the **Commands** list.

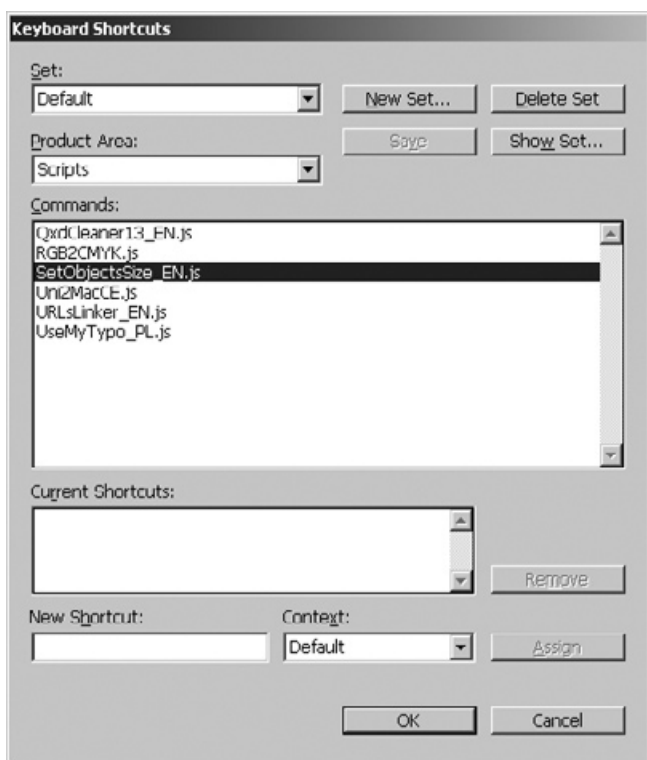
In the **New Shortcut** box, press the keys for your new keyboard shortcut. If the key sequence is currently being used for another command, InDesign displays that command under **Current Shortcuts**.

*Do not assign single-key shortcuts to menu commands, because they interfere with the typing of text. Do not assign shortcuts with Shift-key.*

In the **Context** list, select the context in which you want the keyboard shortcut to function. The context ensures that the shortcut performs the way you intended.

Click **Assign** to create a new shortcut where none currently exists.

Click **OK** to close the dialog box, or click **Save** to keep the dialog box open while you enter more shortcuts.



## Breaking scripts execution

If you can't wait for finishing scripts execution, script work to long or you think, that script has error else work not good, you may try to break scripts execution by

Esc key pressing. But you must remember, that your document may be partially modified.

## DEP error in Windows XP SP2

When you run a program in Windows XP SP2, you may receive an error message that is similar to the following:

*Data Execution Prevention*

*– Microsoft Windows*

*To help protect your computer,*

*Windows has closed this program.*

This behavior occurs because Microsoft Windows XP SP2 uses the Data Execution Prevention (DEP) feature to help prevent damage from viruses and from other security threats.

If your computer is set to apply DEP to all programs and services, the DEP error message will have a **Change Settings** button.

Click this button, click to select the checkbox next to the program, and then click **Apply**. When you are prompted to restart your computer, click **OK** two times, and then restart your system.

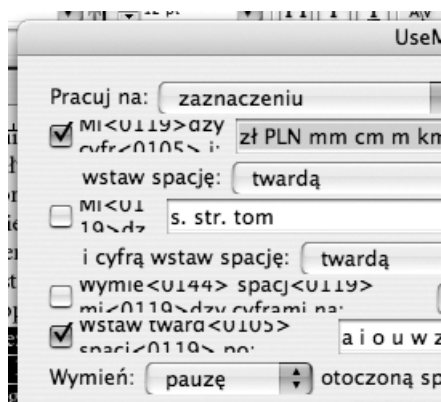
**More info:**

<http://support.microsoft.com/kb/875351/EN/>

## Scripts dialog displaying problem in Mac OSX

When you run script in Mac OSX, you may see problem with displaying specific national chars in scripts dialog (see illustration beside). This doesn't causes problems with scripts function, but impede understanding scripts option.

You must check your font settings in international settings in **Control Panel** or use english script version.



## When script doesn't work

Sometimes, when you run script, it doesn't work or doesn't show dialog with options (if script has it). This may be problem with InDesign settings, that you must "reset".

To "reset" InDesign settings, you should delete files *InDesign Defaults* and *InDesign SavedData* and restart InDesign. Files are in folder:

– **Macintosh:**

(username)/library/preferences/  
Adobe InDesign/(Version nr)/

– **PC (Windows):**

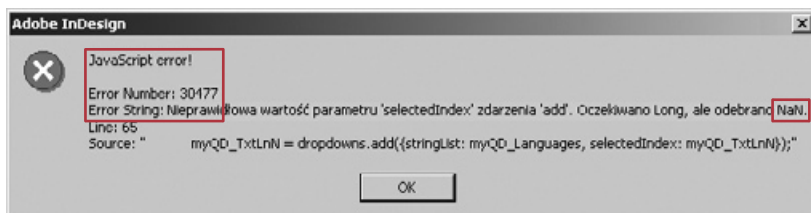
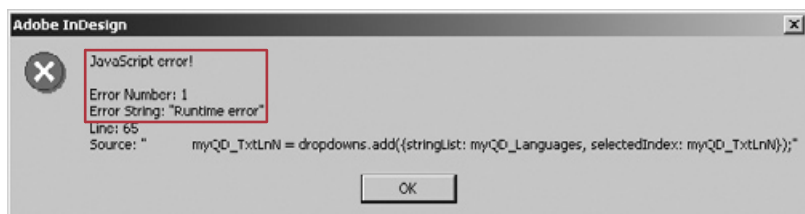
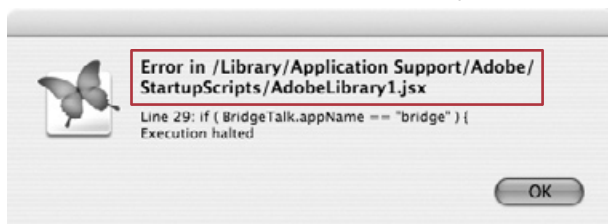
C:(drive)\Documents and Settings\  
(username)\Application Data\  
Adobe\InDesign\ (Version no)\

Subfolder (Version no) name is depended by installed InDesign version.

## Other scripts problems

If after scripts running or in time of script execution, you will see error dialog like one of these below, then you should save your document and restart system.

After system reboot you may try again. If script use own configuration file, you may remove this file and reconfigure script once again.



## Wymagania

Adobe InDesign CS, CS2 lub CS3, Mac OSX lub Windows.

## Instalacja skryptów

Należy skopiować plik skryptu (w wersji angielskiej – *scriptname\_EN.js* lub polskiej – *scriptname\_PL.js*) oraz (jeśli jest) plik konfiguracyjny (*scriptname\_prefs.txt*) do katalogu Presets | Scripts w katalogu instalacji InDesigna. Zwykle są to:

- **platforma Macintosh:**

Hard Drive/Applications/Adobe  
InDesign CS (*lub* CS2)/Presets/Scripts

- **platforma PC (Windows):**

C:(*dysk*)\Program Files\Adobe\Adobe  
InDesign CS (*lub* CS2)\Presets\Scripts

Instalacji należy dokonać z konta administratora.

Po odświeżeniu palety **Skrypty** lub po ponownym uruchomieniu programu Adobe InDesign, nazwa skryptu powinna zostać wyświetlona w palecie **Skrypty**.

Użytkownicy InDesigna CS3 powinni skopiować pliki skryptu do podkatalogu **Scripts Panel** w katalogu **Scripts** znajdującym się w katalogu **Adobe InDesign CS3**. Jeśli katalog **Scripts** nie istnieje, należy go utworzyć.

## Uruchamianie skryptów

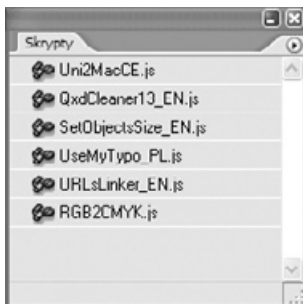
Niektóre skrypty, przed uruchomieniem, mogą wymagać zaznaczenia jakichś obiektów – np. tych, którym chcesz nadać nowe wymiary.

Aby uruchomić skrypt kliknij dwa razy jego nazwę w palecie **Skrypty**. Wywołany skrypt może wyświetlić okno dialogowe,

w którym będzie można wybrać opcje. Zależy to od stopnia skomplikowania zadań, jakie skrypt ma wykonać.

Aby otworzyć paletę w CS2/CS3: menu **Okna | Automatyzacja | Skrypty**

Aby otworzyć paletę **Skrypty** w CS: menu **Window | Scripting | Scripts**



## Przypisywanie skryptom skrótów klawiaturowych

Wybierz **Skróty klawiaturowe** z menu **Edycja**, a następnie zestaw skrótów z menu **Zestaw** lub kliknij **Nowy zestaw**.

*Nie edytuj zestawu domyślnego ani zestawu QuarkXPress. Utwórz nowy zestaw skrótów bazujący na aktualnie wybranym.*

W części **Obszar produktu**, wybierz **Skrypty**, a następnie na liście **Polecenia** wskaż skrypt.

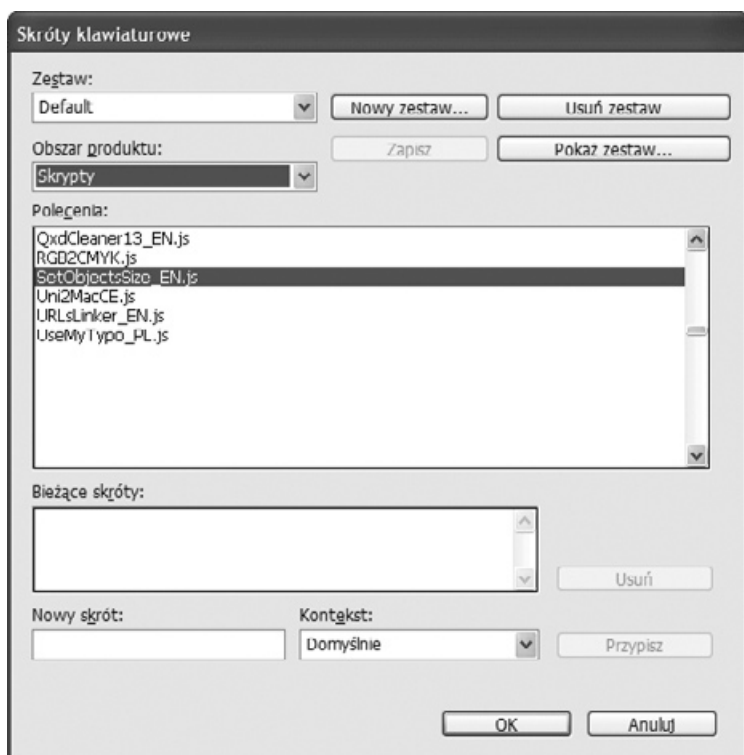
W polu **Nowy skrót** naciśnij klawisze nowego skrótu. Jeśli sekwencja klawiszy jest używana przez inne polecenie, InDesign wyświetli je w sekcji **Bieżące skróty**.

*Nie przypisuj jednoklawiszowych skrótów dla poleceń, ponieważ będzie to kolidować z wpisywaniem tekstu. Nie przypisuj skrótów klawiaturowych z klawiszem Shift.*

Z listy **Kontekst**, wybierz kontekst, w którym ma funkcjonować skrót klawiaturowy.

Kliknij **Przypisz**, aby dodać skrót klawiaturowy dla polecenia.

Kliknij **OK**, aby zamknąć okno dialogowe lub kliknij **Zapisz**, aby pozostawić okno otwarte i wprowadzić kolejne skróty klawiaturowe.



## Przerywanie wykonywania skryptów

Jeśli nie możesz czekać na wykonanie skryptu, jego wykonanie trwa zbyt długo lub uważasz, że skrypt się zawiesił, możesz spróbować przerwać wykonywanie skryp-

tu wciskając klawisz Esc. Należy jednak pamiętać o tym, że dokument może być już częściowo zmieniony w wyniku pracy skryptu.

## Błąd DEP w Windows XP SP2

Podczas uruchamiania programu w systemie Windows XP SP2 może zostać wyświetlony komunikat o błędzie podobny do następującego:

*Zapobieganie wykonywaniu*

*danych – Microsoft Windows*

*Aby pomóc w ochronie tego komputera, system Windows zamknął ten program.*

Problem występuje, ponieważ system Windows XP SP2 używa funkcji DEP (Data Execution Prevention) do ochrony przed wirusami i innymi zagrożeniami.

Jeżeli komputer jest skonfigurowany do stosowania funkcji DEP w odniesieniu do wszystkich programów, w oknie komunikatu o błędzie funkcji DEP wyświetlany jest przycisk **Zmień ustawienia**. Wciśnij ten przycisk, zaznacz pole obok nazwy programu, a następnie kliknij **Zastosuj**. Gdy pojawi się komunikat o konieczności ponownego uruchomienia komputera, kliknij dwa razy przycisk OK.

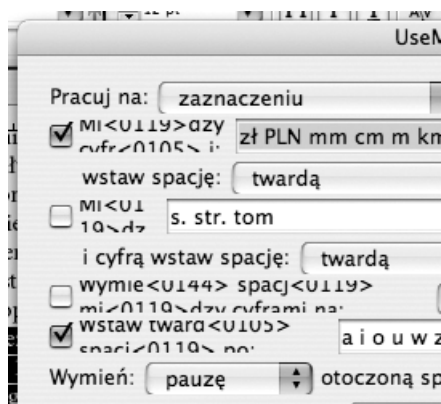
Więcej informacji:

<http://support.microsoft.com/kb/875351/PL/>

## Błąd wyświetlania w Mac OSX

W systemie Mac OSX mogą wystąpić problemy z poprawnym wyświetlaniem znaków spoza języka angielskiego w oknie dialogowym skryptu (patrz ilustracja obok). Nie wpływa to na funkcjonowanie skryptu, utrudnia jednak poprawne odczytanie nazw opcji dostępnych w oknie dialogowym.

Zalecane jest sprawdzenie ustawień opcji regionalnych w **Tablicach Kontrolnych** lub używanie wersji anglojęzycznej skryptu, w której problem nie występuje.





## Gdy skrypt nie działa

Zdarza się, że skrypt po uruchomieniu nie wyświetla okna z opcjami (jeśli je posiada) lub zupełnie nic nie robi. Może być to problem z ustawieniami InDesigna, które w tej sytuacji należy „zresetować”.

Aby „zresetować” ustawienia InDesigna skasuj pliki *InDesign Defaults* i *InDesign SavedData* i uruchom InDesigna ponownie. Pliki znajdują się w katalogu:

– platforma Macintosh:

(nazwa użytkownika)/library/preferences/  
Adobe InDesign/(Version nr)/

– platforma PC (Windows):

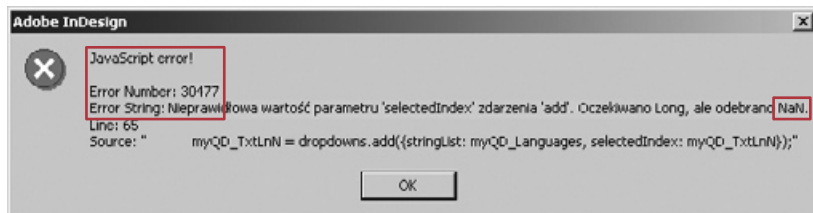
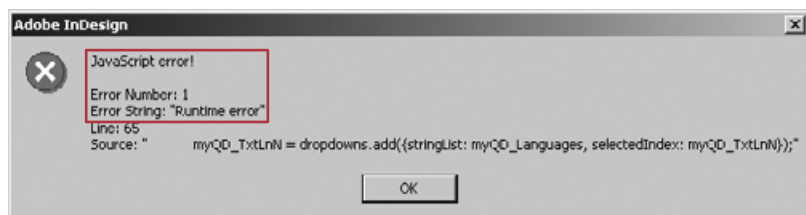
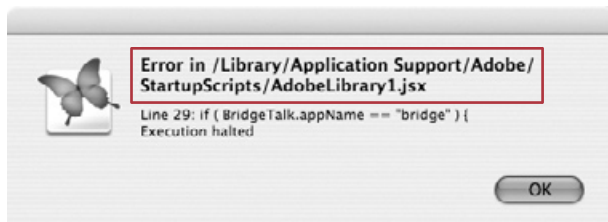
C:(dysk)\Documents and Settings\  
(nazwa użytkownika)\Dane aplikacji\  
Adobe\InDesign\ (Version nr)\

Podkatalog (Version nr) jest zależny od zainstalowanej wersji InDesigna.

## Inne problemy ze skryptami

Jeśli podczas uruchamiania skryptu lub w trakcie jego wykonywania, wyświetlony zostanie któryś z poniższych komunikatów, należy przerwać pracę, zapisać do-

kument, zrestartować system a następnie spróbować ponownie. Jeżeli skrypt korzysta z własnego pliku konfiguracyjnego, pomoc może jego skasowanie.



## What this script do

With this script you can save numbered backups of your documents in other fold-

er, partition, disk or local-network location.

## Packet content

Packet contains two language version of script: english (*BackupSaver1.3\_EN.js*), polish (*BackupSaver1.3\_PL.js*), polish without polish chars (*BackupSaver1.3\_nPL.js*) and this manual (*BackupSaver1.3.pdf*).

Use version polish without polish chars (*BackupSaver1.3\_nPL.js*), when polish version (*BackupSaver1.3\_PL.js*) display incorrectly polish chars in scripts windows.

## Working with script

For better script functionality, please set your Adobe InDesign keyboard shortcut **Ctrl+S (Windows)** or **Command+S (MacOSX)** for script. Always after save keyboard shortcut pressing, script save your document and its backup with next number.

After first script starting, you can choose folder for backups. If this is canceled, then backups will be saved to document's folder. Next you define backups quantity (default 20). In the same window you can select backup's and document's saving method by check or uncheck option **Save smaller files** (default checked).

If this option is checked, then script use function **Save As** for saving backups and document. InDesign's documents will be rebuilt, files will be smaller but you lost informations from **Undo** buffer and you can't undo operations done before document save.

If you need to save possibility of undoing operations done before save, then you should uncheck option **Save smaller files**. When you uncheck this option, then script copy document's file to backups folder and save document with function **Save**. InDesign's documents aren't rebuilt, files aren't smaller but you save informations from **Undo** buffer and you can undo operations done before document save.

Script save information about backups folder and backups quantity in own preference file named *BackupSaver\_prefs.txt* in *InDesign/Presets/Scripts* folder. So, if you want change backups folder, then delete this file. After next script start, you can choose folder for backups and backups quantity again.

When max number of backups will be saved, then script overwrite older backups from number 0.

## Additional informations

Script need some access privileges to documents files, to correct work.

For **Scripts** folder, in which script is installed, user need privileges to read (open), write and removing files. Access to read files is needed for reading script configuration file. Access to write and removing files is needed when user want reconfigure script.

For folder, which you select as your backups folder during script configuration, user must have privileges to:

- overwriting files in folder and subfolders;
- writing files in folder and subfolders;
- reading files in folder and subfolders;
- copying files in folder and subfolders;
- creating subfolders with privileges as above.

Is important that user have access privileges as above to subfolders, because script create backups subfolder for each document.

Next important is document file name length. It should be shorter than 65 chars. InDesign allow longer document file names, but script add backup number to file name, so 65 chars is safe document file name length limitation.

You must remember about operating systems and file systems limitations in file path length. Document file name with file path shouldn't be longer than 259 chars.

If above limitations are not used, script doesn't save document backups and display error message with short information. However, original document will be always saved in it's original location.

### Demo version limitations

- backup number is added to file extension, not to file name,
- demo script save backups in active document folder only,
- demo script save up to 5 backups,
- demo script doesn't save newer backups when last backup has number 5,
- after each save clear undo buffer.

### Full version features

- backup number is added to file name, not to file extension,
- user can choose folder for your backups,
- backups are saved in subfolders for each document,
- up to 999 numbered backups,
- user can define backups quantity,
- when max number of backups will saved, script automatically overwrite older backups,
- undo buffer may be not cleared after backup saving (selected save method dependent).

### Licence

Script and documentation are not freeware. Script may be freely used only for training or presentation with author permission. Deassembling, decompiling, modifying and selling script without author permission are not allowed.

All names used in this document may be registered trademarks or trademarks of their respective holders and have been used only for identification purpose.

Author has not responsibility for results of script using or script using inability.

Script can be installed on workstations quantity, for which licence was purchased and in company or for person, which has bought licences.

© 2005-2007 Henryk Jursz

[www.jursz.com](http://www.jursz.com)

[info@jursz.com](mailto:info@jursz.com)

## Przeznaczenie skryptu

Skrypt służy do zapisywania numerowanych kopii zapasowych dokumentu

w odrębnym katalogu, partycji, dysku lub w lokalnej sieci.

## Zawartość pakietu

W pakiecie znajdują się dwie wersje językowe skryptu: angielska (*BackupSaver1.3\_EN.js*), polska (*BackupSaver1.3\_PL.js*) i polska bez polskich znaków (*BackupSaver1.3\_nPL.js*) oraz plik pomocy (*BackupSaver1.3.pdf*).

Wersji polskiej bez polskich znaków (*BackupSaver1.3\_nPL.js*), należy użyć, jeśli polskie znaki w komunikatach skryptu w wersji polskiej (*BackupSaver1.3\_PL.js*) nie są wyświetlane poprawnie.

## Praca ze skryptem

Aby wygodnie korzystać ze skryptu należy przypisać mu skrót klawiaturowy identyczny ze skrótem opcji **Zapisz/Save**, tj. **Ctrl+S** (Windows) lub **Command+S** (MacOSX). Po tej operacji, przy każdym wciśnięciu skrótu klawiaturowego dla zapisu, skrypt zapisze dokument oraz jego kopię zapasową z kolejnym numerem.

Przy pierwszym uruchomieniu skryptu, należy wskazać katalog kopii zapasowych. Jeśli nie zostanie on wskazany, skrypt będzie zapisywał kopie zapasowe w katalogu, w którym zapisany jest dokument. Następnie skrypt zapyta o maksymalną liczbę kopii zapasowych (domyślnie 20). Jednocześnie można wybrać sposób ich zapisu, odznaczając lub zaznaczając opcję **Zapisuj mniejsze pliki** (domyślnie zaznaczona).

Gdy opcja jest zaznaczona, skrypt zapisuje kopie zapasowe oraz dokument za pomocą funkcji **Zapisz jako**. Pliki do-

kumentu są wówczas przebudowywane i mniejsze, ale czyszczony jest bufor funkcji **Cofnij** i nie można cofnąć czynności wykonanych przed zapisem dokumentu.

Gdy potrzebna jest możliwość cofnięcia tych czynności należy opcję **Zapisuj mniejsze pliki** odznaczyć. Kopie zapasowe są wtedy zapisywane poprzez kopiowanie pliku dokumentu, a dokument funkcją **Zapisz**. Objętość plików rośnie, ale zachowane są informacje funkcji **Cofnij**.

Wszystkie ustawienia skrypt zapisuje we własnym pliku konfiguracyjnym w katalogu *InDesign/Presets/Scripts* pod nazwą *BackupSaver\_prefs.txt*. Jeżeli użytkownik chciałby zmienić konfigurację skryptu, należy skasować plik konfiguracyjny.

Po osiągnięciu maksymalnej określonej przez użytkownika liczby kopii, skrypt zacznie nadpisywanie starszych kopii zapasowych począwszy od kopii z nr. 0.

## Dodatkowe informacje

Dla prawidłowej pracy ze skryptem wymagane jest, aby użytkownik miał określone przywileje dostępu.

Dla katalogu **Scripts**, w którym instalowany jest skrypt, użytkownik powinien mieć przywileje do odczytu, zapisu i usuwania plików. Przywilej do odczytu plików jest konieczny do odczytywania przez skrypt konfiguracji, natomiast przywilej do zapisu oraz usuwania plików wymagany jest przy każdej rekonfiguracji skryptu.

Dla katalogu, który w trakcie konfiguracji skryptu zostanie wskazany jako miejsce zapisywania kopii zapasowych konieczne są następujące przywileje:

- nadpisywanie plików w katalogu i podkatalogach;
- zapisywanie plików do katalogu i podkatalogów;
- odczytywanie plików z katalogu i podkatalogów;
- kopiowanie plików do katalogu i podkatalogów;
- tworzenie podkatalogów z przywilejami dostępu jak wyżej.

Ważne jest, aby powyższe przywileje uwzględniały podkatalogi, ponieważ dla każdego dokumentu tworzony jest podkatalog, w którym skrypt zapisuje kopie zapasowe.

Należy także zwrócić uwagę na to, aby nazwa pliku dokumentu nie była dłuższa niż 65 znaków. InDesign dopuszcza dłuższe nazwy plików, ale skrypt dodaje do nazwy numer kopii zapasowej, stąd dodatkowe ograniczenie długości nazwy pliku dokumentu.

Jednocześnie, należy pamiętać o tym, że ze względu na ograniczenia wynikające z systemów operacyjnych i stosowanych przez nie systemów zapisywania plików, łączna ścieżka dostępu do pliku kopii zapasowej wraz z nazwą pliku dokumentu nie może być dłuższa niż 259 znaków.

W przypadku nie zastosowania się do powyższych, skrypt nie będzie zapisywać kopii zapasowych dokumentu. Wyświetlony zostanie wtedy odpowiedni komunikat. Jednakże, oryginalny dokument zostanie poprawnie zapisany.

## Ograniczenia wersji demo

- numer kopii zapasowej dodawany jest do rozszerzenia pliku, a nie do nazwy pliku,
- wersja demo zapisuje kopie zapasowe tylko w katalogu, w którym zapisany jest dokument główny,
- wersja demo zapisuje maksymalnie 5 kopii zapasowych,
- wersja demo nie zapisuje kopii zapasowych po osiągnięciu ich maksymalnej liczby (5),
- po zapisie kopii zapasowej jest czyszczony bufor undo dokumentu.

## Możliwości wersji pełnej

- numer kopii zapasowej dodawany jest do nazwy pliku, a nie do jego rozszerzenia,
- kopie zapasowe mogą być zapisywane w dowolnie wybranym katalogu,
- maksymalnie 999 numerowanych kopii zapasowych,
- użytkownik definiuje liczbę kopii zapasowych,
- kopie zapasowe są zapisywane w podkatalogach odpowiednich dla każdego dokumentu,
- automatycznie nadpisywane są starsze kopie zapasowe,
- bufor undo dokumentu może zostać zachowany po zapisie kopii zapasowej (zależnie od wybranej metody zapisu).

## Licencja

Skrypt i dokumentacja nie są darmowe. Za zgodą autora można używać skryptu nieodpłatnie w celach prezentacyjnych lub edukacyjnych. Nie wolno deasemblować, dekompilować, modyfikować ani sprzedawać skryptu bez zgody autora.

Wszystkie nazwy i znaki firmowe użyte w tym dokumencie należą wyłącznie do ich właścicieli i zostały użyte w celach identyfikacyjnych.

Autor nie ponosi odpowiedzialności za skutki użycia bądź niemożności użycia skryptu.

Skryptu można używać na tyłu stanowiskach, na ile została wykupiona licencja oraz tylko w firmie lub tylko przez osobę, która dokonała zakupu licencji.

© 2005-2007 Henryk Jursz

[www.jursz.com](http://www.jursz.com)

[info@jursz.com](mailto:info@jursz.com)